

I COPA POR EQUIPOS DE MUSEIROS OURENSE

1.) La copa se disputará la primera semana de Junio, una vez finalizada la liga, y antes de la cena final del 4 de junio; y participarán todos los equipos inscritos en la Liga de mus 2009/2010.

2.) La copa se dividirá en dos fases distintas:

1º FASE:

- La disputarán los 8 últimos equipos clasificados en la liga de mus.
- Se disputará el día 1 de Junio (martes), en horario de 20:30.
- El sistema de competición será el de eliminatoria directa, enfrentándose los equipos según el puesto que hayan ocupado en la clasificación final de la liga (13º vs 20º, 14º vs 19º, 15º vs 18º y 16º vs 17º).
- Se jugará en la sede del equipo mejor clasificado en la liga regular.
- Los cuatro equipos ganadores se clasificarán para la 2º fase de la copa.

2º FASE:

- La disputarán 16 equipos: los 12 primeros de la liga y los 4 que se hayan clasificado de la 1º fase.
- Se disputará los días 2 de Junio (miercoles) y 3 de Junio (jueves).
- El sistema será de competición será el de eliminatoria directa, según los enfrentamientos que se harán por sorteo directo.
- Se realizará un único sorteo en el que se fijará todo el cuadro de la competición, desde octavos hasta la final.
- La competición comenzará el miércoles día 2, a las 20:30 horas, con los enfrentamientos correspondiente a los *octavos de final*; y a las 22:00 horas se jugarán *los cuartos de final*.
- La competición acabará el jueves día 3, con los enfrentamientos de *semifinales* (a las 20:30 horas), y la *final* a las 22:00 horas.
- Las partidas se jugarán todas en el Café-Pub BOREA.

3.) Sistema de juego:

- Los enfrentamientos serán a tres partidas, que se jugarán simultáneamente; por lo que todos los equipos deberán tener disponibles, como mínimo, a seis jugadores para poder jugar.

- El equipo que gane dos o las tres partidas, se clasificará para la siguiente ronda.

- Las partidas se disputarán al mejor de 5 juegos, con las mismas reglas y normas que rigen para la liga.

- Cada equipo deberá numerar a sus jugadores del 1 al 6, a discrecionalidad de cada equipo; de modo que las parejas se formaran de la siguiente manera:

· Pareja nº 1: jugadores 1 y 2.

· Pareja nº 2: jugadores 3 y 4.

· Pareja nº 3: jugadores 5 y 6.

Cada capitán de los dos equipos entregará simultáneamente al otro la lista numerada de las parejas, y los enfrentamientos serán entre las parejas nº 1 de cada equipo, las nº 2 y las nº 3, respectivamente.

El jugador nº 1, 3 y 5 del equipo mejor clasificado en la liga serán los primeros en sentarse a la mesa, y a su derecha se sentará el jugador nº 1, 3 y 5 del equipo peor clasificado.

- Si uno de los equipos solo dispusiera de dos parejas para jugar, se dará una partida como ganada al otro equipo, y se jugarán las dos restantes.

En caso de no poder contar a la hora de la partida con al menos dos parejas, se le dará el enfrentamiento como perdido.

Debido a la premura del calendario, no se podrá aplazar ninguna partida.

- No habrá partida para el 3º y 4º puesto.

